



Enigme 8

Vole jusqu'à la place centrale, sous les Garlandes Nord. Cherche les poutres peintes en jaunes, et repère un trou carré entre ses poutres. Trouve la fonction de ce trou à l'époque médiévale. Aujourd'hui ce système a été remplacé par une technologie. Quelle est son nom ?

Indice : Ce sont les yeux des commerçants, ils vivent au-dessus de leur boutique.

Au niveau de ces Garlandes Nord, observe les façades des maisons et repère la dernière poulie. Trouve sa fonction :

Indice : la poulie était utilisée par le propriétaire de l'immeuble, le commerçant.

Ultime énigme

Prends ton plan de vol depuis le début et note toutes les lettres qui sont entourées. Cela te révélera le lieu de la dernière énigme à résoudre.

Aventurier, notre quête touche au but ! Nous sommes proche de retrouver les plans originaux du canal du Midi dont mes ancêtres avaient la garde. Retourne à l'Office de Tourisme, tente de résoudre la dernière énigme et d'ouvrir le coffre qui renferme peut-être les plans ...

Enigme 9

Autour de la Halle centrale, trouve la maison du génie des eaux. Observe la façade et repère les 4 visages sculptés dans la pierre. Ils représentent les 4 ...

Enigme 10

Sous la Halle centrale, parmi les 79 piliers, trouve le pilier de bois qui repose sur une pierre tombale ! La pierre est gravée de plusieurs mots, l'un de ces mots est composé de la même voyelle. Inscris cette voyelle ici :

Retourne à l'Office de Tourisme pour récupérer ta récompense !

Maintenant, tu peux retrouver mes autres Supers amis dans de nouvelles aventures à Revel, Sorèze et aux Cammazes. Si tu valides les 3 jeux de piste, tu gagneras une super surprise ! À toi de jouer !

Ne pas jeter sur la voie publique.



JEU DE PISTE

11 - 14 ANS

Mayday !!!
Génie des eaux
in the air ...



REVEL

Enigme 1

Vole vers le Sud, sous les "Garlandas", les arcades en occitan. Trouve l'origine de ces arcades construites à la fondation de la bastide en 1342.

- Architecture des bastides pour faire beau et esthétique
- Loi de la bastide (le propriétaire d'une maison face à la halle doit la construire avec des arcades)
- Ne pas payer l'impôt au sol (car le plancher du 1^{er} étage ne touche pas le sol ! Malin !)

Moulin du Aventurier !

Je suis le descendant d'une famille Reveloise, aviateur de père en fils. Hier, j'ai découvert dans une vieille malle au grenier, des parchemins anciens. L'un d'eux ressemblait à un plan de vol, mais en regardant attentivement... j'ai réalisé que c'était une carte codée. Au revers de la carte, figurait ce message : "Toi mon ami, l'homme volant, génie des airs, tu es le seul à avoir ma confiance. Je laisse entre tes mains, mon trésor, mon génie des eaux, ma vie... Les plans de mon canal reliant les 2 Mers. Je sais que toi, et tes descendants pourront les protéger et les mettre à l'abri, ici ou ailleurs. Les airs étant le moyen le plus sûr ... P.P Riquet"

Attention aventurier, lorsque tu repères ce symbole, cela signifie qu'un indice est caché non loin de toi. N'oublies pas de noter le code que tu trouveras à l'intérieur.



Enigme 2

Continue ton vol vers le lieu de culte catholique de la bastide, au Sud. Sur la façade du bâtiment trouve la pierre qui vient de la Montagne Noire. Inscris son nom :

Indice : cette pierre est connue dans le monde entier, on en trouve même au château de Versailles !

Ouvre bien les yeux, face aux "Grâces", repère la date "1823" gravée dans la pierre. Au sommet trône un symbole. Quelle est sa signification ?

Enigme 5

Continue ton vol vers le Nord et prend le chemin de la menthe...trouve le bâtiment consacré à cette plante verte. On y fabriquait de l'alcool, dont une liqueur à base de menthe poivrée, le Pippermint Get, qui a fait la gloire de Revel. Comment s'appelle le bâtiment où l'on produit de l'alcool ?

Quelle est la fonction de ce bâtiment aujourd'hui ?

Un bon aviateur doit savoir lire tous les plans de vol, même en anglais ! Traduis Pippermint :

Enigme 6

Vole prudemment jusqu'aux contenants de cuivres, les alambics, qui étaient utilisés pour fabriquer le Pippermint Get. Repère la bouteille de Get peinte et inscrite la lère lettre de la phrase : _

Enigme 7

Vole en direction de l'Est, vers le symbole de la baignoire. Tu es devant les Bains Douches, construit en 1933 par Viala. Coupoles, colonnes et chapiteaux sont les éléments d'un style architectural très apprécié de l'époque. Quel est ce style architectural ?



Enigme 3

Vole en direction de l'ouest, vers le symbole de la balance. Repère une petite maison bleue, c'est un poids public. On l'utilisait les jours de marché aux bestiaux vivants. Trouve sa fonction ? À quoi servait-elle ?

Indice : La réponse est sous tes yeux !

22

Enigme 4

Sur le chemin de la menthe, en remontant vers le Nord-Est, repère le n°22 de la rue des Escoussières. Sauras-tu découvrir ce qui est à l'origine du nom de cette rue ?

Indice : Au secours ! A la rescousse ! Le rempart médiéval était juste derrière la rue.

Observe bien et trouve le nom du ruisseau qui évacuait les latrines, les eaux pluvieuses et pouilleuses de la bastide. Inscris le nom du ruisseau en-dessous :
