Enigme 8

Prend la direction Ouest, vers la lumière divine : "Le quel nom rue de est la l'église mène qui à ?" Rue _____

Enigme 9

Devant l'église se cache un indice important pour avancer dans ton aventure. Cherche l'eau et tu trouveras l'indice .

Inscris le ici : _____

Enigme 10

 Cette église a été construite de 1303 à 1317 par les habitants. De quel siècle s'agit-il ?
 Coche la bonne réponse

 $\ \square \ \textbf{XIV}^e$

☐ XIIe

☐ XVI^e



Parcours l'interieur de l'église avec attention et compte le nombre de personnages traversés par la lumière divine : ______

Enigme 11

Retourne à la forteresse en empreintant la rue des Nobles. À la percée des maisons, où l'ont peut voir la butte des 3 mouilns se cache un indice important pour avancer dans ton aventure. Cherche l'eau et tu trouveras l'indice.

Inscris l'indice ici : _____

Tu touches au but !! Le trésor est proche ! Ta dernière énigme t'attend auprès des personnes qui t'ont délivré ce parchemin !

Enigme 12

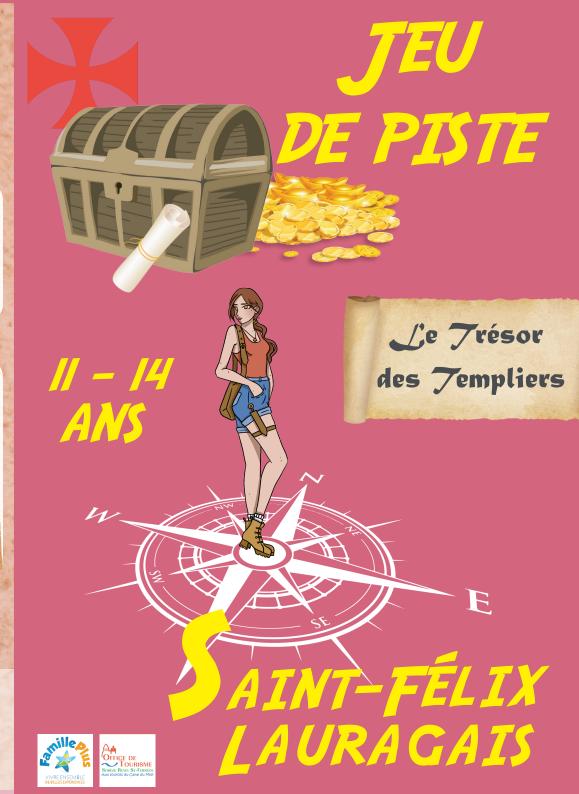
Continue le chemin des 3 moulins, tourne à droite et longe le mur rempart du château. Cherche et trouve le monument en ruine en contrebas des douves :



Retourne à l'Office de Tourisme pour récupérer ta récompense!

Maintenant tu peux retrouver mes autres Supers amis dans de
nouvelles aventures à Revel, Sorèze et aux Cammazes. Si tu valides les
3 jeux de pistes, tu gagneras une Super surprise! À toi de jouer!

Ne pas jeter sur la voie publique.



Le Trésor des Templiers

Hey! Toi aussi tu as entendu parler du trésor des templiers, caché depuis des siècles à Saint-Félix? Guillaume de Nogaret, bras droit du Roi de France, il persécutait les Templiers, dans un seul but: dérober leur trésor! Les Templiers ont laissé une série d'énigmes à résoudre pour trouver l'emplacement du trésor. Je suis là pour t'accompagner dans cette aventure!

Attention, lorsque tu repères ce symbole cela signifie qu'un indice est caché non loin de toi. N'oublie pas de noter le code que tu trouveras à l'intérieur.

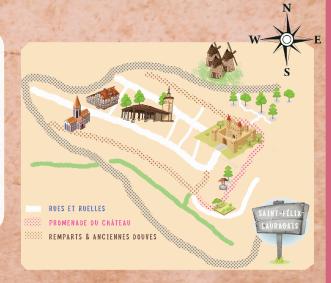


Enigme 1

Âme valeureuse, rends-toi au bout du village à la forteresse. Observe le mur du chemin de ronde, connais-tu le nom du système de défense au-dessus de la porte en bois ?

Indice: ISLUCOHICAM





Enigme 2

Le château date du Moyen-Âge. Sauras-tu identifier la période ? Coche la bonne réponse :

- □ de l'année 350 à l'année 700
- □ de l'année 1200 à l'année 350
- □ de l'année 500 à l'année 1450

Enigme 3

Dirige-toi vers le sud, dans le parc du château. Trouve la table d'orientation. Observe le paysage et inscris le nom de la montagne la plus proche :

Enigme 4

À quelques mètres sous tes pieds se cache un indice important pour avancer dans ton aventure. Cherche l'eau et tu trouveras l'indice.

Inscris l'indice ici : ______

Enigme 5

Continue tes pas vers le sud, sors du village et trouve la sculpture du célèbre Saint-Félicien, compositeur de musique. Sauras-tu déterminer la matière utilisée pour réaliser cette sculpture ?



Enigme 6

- Contourne la tour ronde fortifiée, observe la promenade. Quelle était sa fonction à l'époque médiévale ?
 - \square Un parking à carosses
 - \square Un terrain de combats
 - □ Des douves
- Observe bien le mur fortifié à coté de la tour ronde et identifie une fenêtre médiéval. Comment s'appelle t'elle ?

Enigme	7

- Retourne sur tes pas et rends-toi sur la place du village. Repère la statue, il y a une inscription latine gravée à ses pieds "me posuerunt custodem hujus civitatis" qui signifie "Ils m'ont établie gardienne de la cité". Elle a été offerte à la ville en MDCCCLXIII = ________
 Indice: I = I V = 5 X = 10 L = 50 C = 100 D = 500 M = 1000
- Maintenant, trouve la croix de Mission en fer forgée. Observe là et reporte les lettres qui sont forgées dessus : _____
 Connais-tu la fonction de ces croix ? _____
- Le village a 3 entrées, protégé par 3 portes fortifiées. Trouve le nom de celle de la rue des Nobles : Porte ______