

5

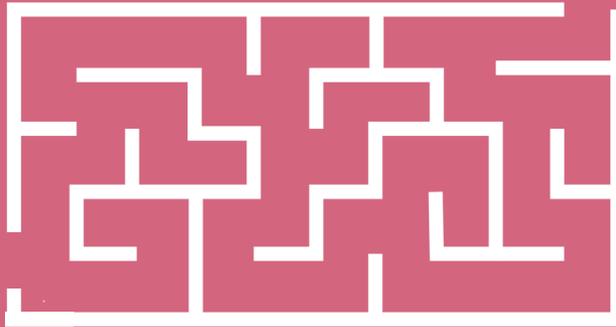
Retourne sur tes pas, à la place centrale et fais le tour des poteaux qui soutiennent la jolie toiture datant du XVI^{ème} siècle.

Si tu observes bien, il y a une forme dessinée sur l'un des piliers en bois. Trouve-la et dessine-la.



6

Je dois rejoindre mon amie la corneille sur la terrasse du château. Peux-tu me montrer le chemin à suivre ?



Bravo ! Tu as réussi !

Retourne à l'Office de Tourisme pour récupérer ta récompense !

Maintenant, tu peux retrouver mes autres amis dans de nouvelles aventures à Revel, Sorèze et aux Cammazes.

Si tu valides les 3 jeux de piste, tu gagneras une Super surprise ! À toi de jouer !

Ne pas jeter sur la voie publique.

Jeu

de piste

3 - 6 ANS



Saint-Félix Lauragais

À toi de jouer avec Air Coco





Je vole
au-dessus de Saint-Félix
Lauragais depuis toujours. Je connais ce
village comme mes plumes ! Je vais te suivre et
t'aider dans cette aventure !

Air Coco

1

Rends-toi devant l'entrée du château. Observe et entoure le dessin qui ressemble le plus à la porte du château !

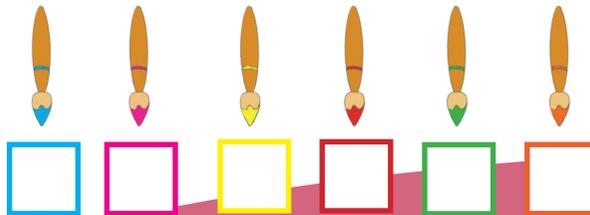


2

Dirige-toi vers la table d'orientation située sur le rempart du château. Regarde au loin, devant toi s'étend la plaine du Lauragais. Aujourd'hui, on y cultive beaucoup le Tournesol, cette jolie fleur jaune qui sert à fabriquer de l'huile. Entoure le tournesol :



Autrefois, ces champs étaient utilisés pour cultiver une autre fleur qui a fait la richesse de la région. On l'utilisait pour teindre en bleu les tissus. Il fallait les tremper dans l'eau où on avait infusé ses feuilles. Retrouve le nom de cette fleur en écrivant le mot. (aide-toi des couleurs)



3

Redescends la rue portant le nom d'une célébrité locale. Il y a une plaque sur sa maison : facile à trouver, c'est la maison aux volets verts ! Quel était son art ? Entoure la bonne réponse .



Musicien



Potier



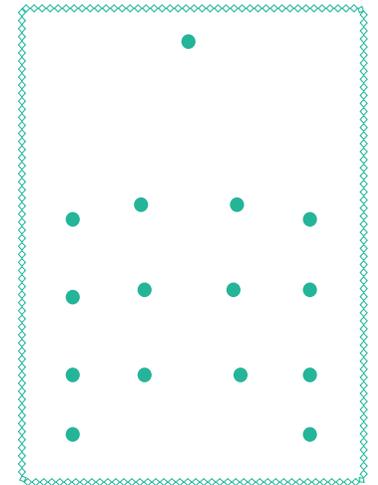
Peintre



Sculpteur

4

Continue à descendre la rue Déodat de Séverac et arrête-toi devant l'église. Relie les points et découvre la forme du clocher Tolosano-Albigeois.



Le numéro des questions correspond aux numéros sur le plan.

